ニューロ型データベースモデリング

A Model of Neuron Based Database System

小島 茂

Shigeru KOJIMA

「脳を構成する神経細胞(neuron)が繋がり合って情報 処理を司る」という仕組みに着目し、リレーショナルデータ ベース管理システム(RDBMS)のテーブル設計にこのニュー ロ型を採用し、汎用性と拡張性を実現したデータベースモデ リングを紹介する.

In this paper, a model of a database, realizing broader utility and scalability, with neuron-like system for RDBMS tables is introduced.

1. はじめに

このニューロ型データベースモデリングは2個のテーブ ルだけで構築されている.

我々は、リレーショナルデータベース管理システム (RDBMS)を利用してあらゆるデータベースシステムを構築し ている.データベースシステムの作成には「データモデリン グ」が必須であり、システム開発者は実体関連図(ER図)や 統一モデリング言語(UML)等を駆使しこのデータモデリン グに取り組み多くの開発時間を費やしている.

データモデリングの優劣はそのデータベースシステムの 優劣であると言っても過言ではない.

本論文は「脳の神経細胞 (neuron) が繋がり合って情報を 司る」という仕組みをRDBMSのテーブル設計に応用し「オブ ジェクト指向」の処理方法を実現したものである.

2. 単語を学習し始める脳

2.1 Word_Entity_tbl の作成

ニューロ型データベースモデリング(これ以降 脳 と表 す)で使用する「単語」を記憶していくテーブル 「Word Entity tbl」を作成する(表1).

- [ID]: 0 から始まるプライマリキー
- [ID]: 0 から始まるノフィマサキー ● [光末] □ □ 本目本中和(手抜ない) ()
- [単語]:可変長文字列(重複なし) (Not Null)

2.2 Word_Entity_tbl の入力規則

作成したWord_Entity_tblの[ID]に 0 を, [単語]に なし を登録し続いて「入力フォーム」で使用するボタン名,列名, 入力項目名を「単語」として登録する.

- 登録順は自由
- 氏名は「氏」と「名」に分けて登録
- 未使用なら削除可
- フリガナは全角カタナカを使用
- 半角カタカナは使用不可
- 機種依存文字(丸数字等)は使用可

表1 Word_Entity_tbl

Table 1 Word_Entity_tbl

ID	単語
0	なし
1	未来
2	現在
3	過去
4	識別名
5	入力フォーム
6	主キー
7	識別ID
8	T_ID
9	時点
10	ソート
11	F_ID
12	入力項目
13	D_ID
14	入力データ
15	識別IDリンク先
16	開始日時
17	終了日時
18	閉じる
19	登録
20	人
21	氏
22	氏ヨミ
23	名
24	名ヨミ
25	性別
26	而暦生年日日

3. 単語を繋ぎ始める脳

3.1 Identify_Entity_tbl の作成

脳はこれからあらゆるオブジェクト(物体)を識別化しユ ニークなID(これ以降 識別IDと表す)を付けて記憶してい

- くテーブル「Identify_Entity_tbl」を作成する(表2).
 - [ID]: 1 から始まるプライマリキー
 - ソート順:[識別ID][T_ID][ソート][ユニット]
 - [識別ID][T_ID][ソート][ユニット]は(重複あり)
 - 全ての列は数値(型, Index等はRDBMS仕様に準拠)

表 2 Identify_Entity_tbl

Table 2 Identify_Entity_tbl

TD	一致日日ロ	T_	ソー	ユニ	F_	D_	識別ID
ID	LD D		Ъ	ット	ID	ID	リンク先
1	1	0	0	0	4	20	
2	1	2	1	1	21	27	
3	1	2	2	1	22	28	
4	1	2	3	2	23	29	
5	1	2	4	2	24	30	
6	1	2	5	0	25	31	
7	1	2	6	0	26	32	

[●]正会員 北浜法律事務所・外国法共同事業 情報システム課 skojima@kitahama.or.jp



図1 識別名の登録

Fig.1 registry of identification

3.2.2 入力項目の登録 一縦列連結一

単語が縦列連結すると[入力項目]となる.図2は[入力項 目]に単語入力を終えた状態である.赤丸は[ユニット]で, 2つのグループが作成された状態である.例えば「氏」を変 更する時、同じユニット番号を持つ「氏ヨミ」も変更処理対 象とするのに使う.

- [主キー]: 2 ~ 7 (自動取得) ● [識別ID]: 主キーと同じ値 1 (自動登録)¹ ● [T_ID]: 2 (自動登録) ● [[時点]: 現在 (自動表示) ● [ソート]: 1 ~ 6 (自動連番)
- [ユニット]: 0 (自動登録) と手入力 (任意の整数で連番である必要はない) (第4ソートキーであることに注意) ● [F_ID]: 21 22 23 24 25 26 (自動表示)
- [入力項目]:氏 氏ヨミ 名 名ヨミ 性別 西暦生年月日



Fig.2 registry of items

3.3 識別 ID 化フォームの入力 – 横列連結 –

図3は[入力データ]にデータ入力が完了した状態である.

- [F_ID]: 27 28 29 30 31 32 (自動表示)
- [入力データ]:小島 コジマ 茂 シゲル 男 1964-01-08

	入力	フォー	- L				識別ID	1	
世キー	識別ID	T_ID	時点	ソート	ユニット	F_ID	入力項目	D_ID	入力データ
1	1	0	なし	0	0	4	識別名	20	人
2	1	2	現在	1	1	- 21	氏	- 27	小島
3	1	2	現在	2	1	22	氏ヨミ	28	コジマ
4	1	2	現在	3	2	23	名	- 29	茂
5	1	2	現在	4	2	24	名曰ミ	- 30	シゲル
6	1	2	現在	5	0	25	性別	- 31	男
7	1	2	現在	6	0	26	西暦生年月日	- 32	1964-01-08
*		•		4	4				
	1	Ø		3	4	ソー	~+~		

図3 識別 ID 化フォームの入力

Fig.3 entry of edentification forms

[入力項目]と[入力データ]が横列連結したのでこれで「情 報」となり複数の情報が登録され人として識別化する最低限 の情報が整ったのでここで登録ボタンを押す.

3.4 識別 ID 化の完了

これで識別 ID が 1 である「人」の登録が完了した.

注目すべき点は全レコードの[識別 ID]に先頭の主キー 1 が自動登録されたものであり手動入力は出来ない. この処理 は入力フォーム上で処理されたものでありこの脳の特徴を 現している.

入力項目の追加は「テーブル列を追加するのではなくレコ ードとして縦長に追加していく」という仕様なので、縦長に 追加されたレコードを1つの同じグループとして扱う為の 仕組みである. テーブルに列を追加しないのでいつでも簡単 に (テーブルロックを意識せず) 追加出来るのは便利な機能 であろ

¹ グループ管理用である「識別 ID]の番号は新しく識別名を追加する 度にレコード先頭行の主キー値を採用するので連番になるとは限ら ない

4. 拡張を始める脳

4.1 入力項目の追加

人の識別 ID は確定したが同姓同名,同一生年月日,同一 性別が2人以上存在する場合これだけでは「個人」の特定が 出来ないので識別 ID 1 に[入力項目]として E-mail を追加 する (図 4).

- [主キー]: 8 (自動取得)
- [識別ID]: 1 (自動登録)
- [T_ID]: 2 (自動登録)
- [[時点]: 現在 (自動表示)
- [ソート]: 7 (自動連番)
- [ユニット]: 0 (自動登録)
- [F_ID]: 33 (単語登録処理後自動表示)
- [入力項目]: E-mail
- [D_ID]: 34 (単語登録処理後自動表示)
- [入力データ] : skojima@kitahama.or.jp
- 登録ボタンを押しデータ追加確定
- 2つ以上登録する場合は mail2 を新規作成しても良い



凶4 入力項日の追加

Fig.4 addition of items

4.2 入力データの変更 ーユニットの役割ー

人は「氏」を変更することがある.入力データ(単語)の 変更処理はレコード内の[D_ID]は書き換えず,修正対象レ コードの「ユニット」番号と同じレコードを1未来とし [D_ID][入力データ][識別 ID リンク先]¹は空欄にして複製す る.複製された1未来レコードに新しいデータ(単語) を入力し現レコードを3過去として「履歴化」する.

- 27 小島 をダブルクリック
- [主キー]: 9 10 (自動取得)
- [識別 ID]: 1 (自動登録)
- [T_ID]: 1 (自動登録)
- [時点]: 未来 (自動表示)
- [ソート]: 12 (複製元と同じ値を継承)
- [ユニット]: 1 (複製元と同じ値を継承)
- [F_ID]: 21 22 (複製元と同じ値を継承)
- [入力項目]: 氏 氏ヨミ (複製元と同じ値を継承)
- [D_ID]: 35 36 (自動表示)
- [入力データ]: 中島 ナカジマ



Fig.5 function of "unit"

今すぐ変更を適用するならここで登録ボタンを押す. この脳の「ユニット」は関連[入力項目]の修正漏れを防止 する便利な機能である.

4.3 切り替え処理を予定する ータスクとの連携ー

新しい「氏」の適用開始日が2日後または休日である場合 [開始日時]と[終了日時]を入力し登録ボタンを押せば指定日 時に切り替え処理をサーバのタスクが代わりに実行する.

[開始日時]と[終了日時]に	は以下の値を設定する(図 6).
● 2 現在 27 小島	[終了日時]:2011-03-15 23:59
● 2 現在 28 コジマ	[終了日時]: 2011-03-15 23:59
● 1 未来 35 中島	[開始日時]: 2011-03-16 00:00
● 1 未来 36 ナカジマ	[開始日時]: 2011-03-16 00:00

[終了時間]は[開始時間]の1分前を指定しておけば,サーバ側のタスクが毎時0時にタスクを実行し,未来は現在に現在は過去にそれぞれ UPDATE 文で変更される(図8).

湏目	D_ID	入力データ	開始日時	終了日時	登録者
	20	入	2011-03-12 14:23		skojima
	27	小島	2011-03-12 14:28	2011-03-15 23:59	akojima
	28	コジマ	2011-03-12 14:🎗	2011-03-15 23:59	📕 kojima
	29	茂	2011-03-12 14:23		skojima
	30	シゲル	2011-03-12 14:23		skojima
	31	男	2011-03-12 14:23	[!	skojima
∓月日	32	1964-01-08	2011-03-12 14:23		skojima
	34	skojima@kit abama or ip	2011-08-12 15:20		skojima
	35	中島	2011-03-16 00:00	N '	skojima
	36	ナカジマ 🗸	2011-03-16 00:00		skojima
			\sim	ſ ,	

図6 開始日時と終了日時の設定

Fig.6 setting of valid time installation

図 7 はサーバ側でタスクが実行されるまで 1 未来 が 2 現在 よりも上部に表示されている. [開始日時]を参照すれば 適用日時が確認出来きるし取り消しも可能だ.

¹ 図9を参照



図7 タスク実行前

Fig.7 before operating the task

図8はタスク処理完了後の画面である.履歴化されたデー タは原則非表示にする.履歴データ表示ボタンが表示されて いるのでクリックすれば履歴化されたデータが表示される.

	入力	フォー	· 4				識別ID	1]			
主キー	識別ID	T_ID	時点	ソート	ユニット	F_ID	入力項目	D_ID	入力データ			
1	1	0	なし	0	0	4	識別名	20	入			
9	1	2	現在	7	1	21	氏	35	中島			
10	1	2	現在	2	1	22	氏ヨミ	36	ナカジマ			
4	1	Z	現任	3	2	23	名	29	茂			
5	1	2	現在	4	2	24	名ヨミ	30	シゲル			
6	1	2	現在	5	0	25	性別	- 31	男			
7	1	2	現在	6	0	26	西暦生年月日	32	1964-01-08			
8	1	2	現在	7	7	33	E-mail	34	skojima@kita hama.or.jp			
2	1	3	過去	1	1	21	氏	27	小島			
3	1	3	過去	2	1	22	氏日ミ	28	コジマ			
*			_									
履歴データ表示 「2現在」が→「2現在」に変更												

Fig.8 after operating the task

4.4 入力データの削除

レコードの削除は[F_ID]をダブルクリックする. 現レコードを完全削除するのではなく[T_ID]を 3 過去 に UPDATE文で変更し履歴化する.後日「削除したレコードを復活させたい」「削除した人物を知りたい」等を想定している.

●[入力データ]が空白のレコード

- ●[入力項目]の設定ミス
- ●追加作業途中の取り消し

については完全削除を認める.

5. 連携を始める脳

5.1 識別 ID リンク先

個人を特定する話の続きである.同姓同名,同一生年月日, 同一性別であり E-mail 携帯電話がない. という場合個人を 特定するにはやはり「自宅」「勤務先」が必要になる(図 9).

- [主キー]: 11 (自動取得)
- [識別ID]: 1 (自動登録)
- [T_ID]: 2 (自動登録)
- [[時点]: 現在 (自動表示)
- [ソート]: 8 (自動連番)
- [ユニット]: 0 (自動登録)
- [F_ID]: 37 (単語登録処理後自動表示)
- [入力項目]: 住所
- [D_ID]: 38 (単語登録処理後自動表示)
- [入力データ]: 自宅
- 登録ボタンを押しデータ追加確定
- [識別IDリンク先]:空欄をダブルクリック
- [識別 ID リンク先]: 識別 ID 番号(主キー番号)
 - 12 (自動登録)
- 識別ID 12 の入力フォームへ移動



Fig.9 registry of rinks

自宅を2つ以上所有している場合「自宅の数だけレコード を追加」することになる.

人以外の識別 ID を作成するのは初めてになるがこの脳は 2 つしかテーブルを持っていないので(単語登録用の Word_Entity_tbl と識別 ID 化用の Identify_Entity_tbl だ け)逆に考えれば、自宅を識別化し識別 ID を登録する方法 は人の登録とまったく同じであることに気が付くはずであ る.これより先は出来るだけ簡潔に解説していく.

5.2 入力補助機能 ーリストボックスー

自宅を識別化する入力フォームから「リストボックス機能」を使い[D_ID]と[入力データ]へのデータ転記を紹介する.

- 識別 ID 12 として「自宅」の入力画面が完成
- 41 都道府県名 をダブルクリックしリストボックスとして使用する都道府県名識別化フォームを作成(図 10)



Fig.10 entry of home address

● 入力フォームは, Identify_Entity_tbl から [T_ID]= 0 AND [D_ID] = 41 という検索条件を満たすレ コードの有無を確認し、存在していればその識別 ID を 選択する画面を提供し、まだ存在してなければ識別 ID 22 を新規作成する. 50 大阪府 52 東京都 をそれぞれ 登録する(図11).



Fig.11 entry of prefecture

● 図 11 で, 50 大阪府 をダブルクリックし, 識別 ID 12 自宅の入力画面に戻り 41 都道府県名の[入力データ]へ 50 大阪府の転記を完了することになる.

5.3 入力補助機能 -利用回数を学習する-

入力に良く使われる順から都道府県名を表示させたい場 合.事前に[ソート]へ桁数の多い値を設定しておき、リスト ボックスとして利用され選択される度に入力フォームが,現 在の[ソート]の値から、1を引いた数字に更新していけば利 用回数が多い順に表示されるはずであるが最初から[ソー ト]キーを降順にしておく、フォーム上の指定によりストア ドプロシージャへソートの昇降を指定するのも手であろう.

5.4 入力補助機能 一登録データの利用-

図12は識別IDに登録されているデータから性別を検索し た結果である.この方法ならリストボックス用の識別IDをわ ざわざ作成しなくても良い.



Fig.12 searching the data

6. 管理を始める脳

6.1 使用テンプレートの管理

図 13 は「人」の識別化をする入力テンプレートとしての 指定した例である.これは自分自身を指定しているが[入力 データ]が「全て未入力」の識別 ID を作成しておきそれを「テ ンプレート」として指定する方が良い. テンプレートの指定 例だけだがこれでいろいろな使い方が出来る.

	大力	ラフォ	-4				識別ID	1		閉じる
日キー	識 別 ID	T_ID	時点	ソート	オロット	F_ID	入力項目	D_ID	入力 データ	識別ID リンク先
30	1	A	なし	0	0	0	なし	49	使用 テン ブレート	1
1	1	0	なし	Ο	0	4	識別名	20	1	
9	1	2	現在	1	1	21	£	35	中島	
10	1	2	現在	2	1	22	氏日ミ	36	ナカジマ	
4	1	2	現在	3	2	23	名	29	茂	
5	1	2	現在	4	2	24	名曰ミ	30	シゲル	
6	1	2	現在	5	Ō	25	性別	31	男	
7	1	2	現在	6	0	26	西暦生年月 日	32	1964-01- 08	
8	1	2	現在	7	7	33	E-mail	34	skojima@ kitahama .or.jp	
11	1	2	現在	8	0	35	住所	36	自宅	12
22	1	2	現在	g	0	35	弟	20	人	22
2	1	3	過去	1	1	21	氏	27	小島	
3	1	3	過去	2	1	22	氏ヨミ	28	ヨジマ	
*										
		履歷	データ	大友	示					登録

図13 使用テンプレートの登録

Fig.13 registry of template

6.2 検索処理の特徴

この脳の特徴は、識別 ID の登録が完了した時点で単語の 完全一致検索が可能になっている.日付「1964-01-08」や顧 客番号「117114」にも[ID]を割り当てるので, Word_Entity_tbl に単語登録が無いのは「データベース上に

データが存在しない」という意味になる.

最初から日々増加して行く Identify_Entity_tbl の全レ コードに対して検索をかけなくてもよいし高速検索が可能 だ.検索対処である単語登録が確認された場合ここで初めて まずは Identify_Entity_tbl の[D_ID]に続いて該当レコー ドが無い場合は[F_ID][S_ID]を検索する.ここでヒットした レコードの[識別 ID]に登録されている値を検索キーとして 今度は Identify_Entity_tbl の[識別 ID][識別 ID リンク先] [識別 ID 対リンク先]を検索すれば脳に記憶されている全て の情報を漏れなく抽出することが出来る.

7. 進化を続ける脳

1 Identify_Entity_tbl の拡張

図 14 は 2011-03-25 現在の Identify_Entity_tbl 最新モ デルである.これを使い「取引」という識別 ID を設計して みた.私は短期大学教務処理管理システムや図書管理システ ムを N88BASIC 言語で構築した経験はあるが商品取引システ ムの構築に関しては素人であることを告白しておく.

- 赤枠: [識別 ID 対(つい) リンク先] 【個人の特定用】
 「人識別 ID」+「36 自宅」+「自宅識別 ID」
- **青枠**: 「人の識別 ID」+「受注係」 【社員の特定用】
- 緑枠:商品の[ユニット]処理用
- 紫枠: 備考の[ユニット]処理用
- 日時は列を追加し縦長連結で処理
- [開始日時][終了日時][登録者]は表右側に存在

シーチ	1	2		3	4						開始日	終了ロ	登録	
モキー	識別 I D	T_ ID	時点	ソート	111シト	F_ ID	入力項目	D_ ID	入力データ	識別IDリンク先	時 S_	時 .ID	者 対データ	識別Ⅲ対リンク先
31	31	0	なし	0	0	0	なし	49	使用テンプ レート	31				
32	31	0	なし	0	0	4	識別名	50	取引	必	đ٦	i]—	人物	
47	31	1	未来	15	3	34	発送予定日	74	2011/3/21 0:00:00	. 5	<u> </u>	-97	音調	录
33	31	2	現在	1	0	51	受付日時	60	2011/3/19 16:21:00		$\[\]$	1		
34	31	2	現在	2	1	53	顧客名	20	٨.	1	4.0	36	自宅	12
35	-31	2	現在	3	1	54	顧客番号	62	117114	1				
36	31	2	現在	4	2	52	注文商品	61	ノートバソ コン	102	ļ	99	Mac	108
37	31	2	現在	5	2	57	納期期限	63	2011/3/31 15:00:00					
38	31	2	現在	6	2	55	発送先	20	٨.	91	1	77	職場	98
39	31	2	現在	7	2	56	請求先	20	X	1		36	自宅	12
40	31	2	現在	8	2	58	支払情報	20	人	12	8	33	JCB	86
41	31	2	現在	9	2	59	領収書有無	0	なし	1	ŝ	36	自宅	12
42	31	2	現在	10	2	59	領収書送付 先	0	なし	1	4	36	官宅	12
43	-31	2	現在	11	3	49	備考	64	再連絡有り					
44	31	2	現在	12	3	65	備考入力者	20	X	66	3	78	受注係	
45	31	2	現在	13	3	72	備考受付日	73	2011/3/19 16:28:00					
46	31	2	現在	14	3	33	E-mail	74	foo®kitahama.o r.jp					
*														

図14 拡張を完了した Identify_Entity_tbl

Fig.14 Identify_Entity_tbl after extension

この図に表示はないが商品1個につき1レコードのデー タを登録するというのはいかがだろう.商品1個単位の処理 が可能になり在庫管理で出荷(減算処理)や返品(加算処理) 処理を SELECT 文だけで計算することが可能になる.

8. まとめ

識別化の例を紹介する. コンサートチケットが2枚あると する. 1枚目のチケットは財布の中にあり, もう1枚は自宅 の机上にあるとする. 人が財布に入れて持ち歩いているチケ ットは「人」の識別 ID に追加し, 自宅に置いてあるチケッ トは「自宅」の識別 ID に追加する. まずは現状をそのまま 登録することである. 不都合が生じたらテーブルレイアウト は同一なので, チケットの識別 ID を新しく所属させる識別 ID に変更すれば済むことである.

「脳の優劣はその学習プロセスに懸かっている」.

[謝辞]

ニューロ型データベースモデリングがここに存在してい るのは当事務所の基幹システム要件定義とRDBMSを利用した テーブル設計見本を提供してくださった飯島歩弁護士とシ ステム開発を共に構築してきた情報システム課今西啓徳氏 のお陰であり佐伯照道弁護士をはじめパートナー弁護士の 方々に深謝する.思い起こせば高校卒業前に現神戸女子大学 文学部教育学科小松俊朗教授と出会いBASICプログラミング の初歩を習い始めたのが全ての始まりでした小松俊朗教授 に心から感謝を申し上げる.

[文献]

- [1] 朝井淳: "SQL ポケットリファレンス", 技術評論社 (1999).
- [2] 堀川明: "SQLServer7.0/MSDE 完全トレーニングテキス ト上",技術評論社(2000).
- [3] 堀川明: "SQLServer7.0/MSDE 完全トレーニングテキス ト下",技術評論社(2000).
- [4] 梅田弘之, 碓井満: "SQLServer7.0徹底入門―全機能 +VB6.0アプリケーション構築", 翔泳社(2000).
- [5] **国吉直樹, 初音玲, 清水由美, イントツーワン:** "SQL 逆引き大全333の極意—Oracle/SQL Server/Microsoft Jet対応", 秀和システム(2002).
- [6] **有限会社**ガリバー: "AccessプログラミングTips ポケットリファレンス",技術評論社(2004).
- [7] 若杉司: "Oracle データベース運用・管理ポケットリフ アレンス Oracle10g/9i対応",技術評論社(2005).
- [8] 鈴木啓修: "MySQL全機能バイブル 現場で役立つAtoZ", 技術評論社(2009)
- [9] テクノロジックアート:"独習UML 第4版",翔泳社 (2009)

小島 茂 Shigeru KOJIMA

北浜法律事務所・外国法共同事業 情報システム課に勤務. 2000 - Microsoft SQL サーバで業務システムを開発中. 1983 PL 学園高等学校定時制普通科卒業後 PL 学園女子短期大学 教務課に勤務. 1995 同 短期大学のシステム管理者(大阪地 域大学ネットワーク(ORIONS)と UUCP 接続担当). 2000-2001 PL 学園女子短期大学非常勤講師「OA 機器演習」 を担当.